

Huisreglement & Spelregels

Unicorn Airsoft Events



Dit huisreglement is van toepassing op alle evenementen georganiseerd door Unicorn Events vzw, ongeacht terrein of organisatorische partner. Deelname aan een Unicorn-event houdt in dat je dit reglement gelezen, begrepen en aanvaard hebt.

Bij twijfel of discussie heeft de organisatie (Unicorn Events) en haar marshals altijd het laatste woord.

1. Basisprincipes

1. Airsoft bij Unicorn Events is een veiligheid-eerst-sport.
2. Fair play, respect en gezond verstand primeren altijd op “winnen”.
3. We volgen de algemene AAB-regels; dit reglement verduidelijkt en verstrengt waar nodig.
4. Wie zich niet aan dit reglement houdt, kan onmiddellijk van het evenement verwijderd worden, zonder recht op terugbetaling.

2. Veiligheid & bescherming

2.1 Oog- en gelaatsbescherming

- Er wordt te allen tijde gekeurde oogbescherming gedragen op het speelveld én in alle zones waar schoten kunnen vallen.
 - EN166F of hoger
 - ANSI Z87+ of hoger
- Gezichtsbescherming is naar equivalent verplicht:
 - Indoor:
 - Full face mask of
 - bril + mesh lower / mondbescherming / bitje.
 - Outdoor:
 - Bril + mesh / bitje of full face mask sterk aanbevolen; zonder mondbescherming speel je op eigen risico.
- Bril af op het veld = direct einde van je dag, geen terugbetaling.

2.2 Safezone & muzzle discipline

- In de safezone:
 - Geen magazijnen in de replica.
 - Replica op safe (ingeval van GBBR volledig onklaar maken).
 - Barrel naar een veilige richting (niet horizontaal, niet naar mensen).
 - Geen dry fire in de safezone, ook niet per ongeluk.
 - Barrel Sock indien geen verwijderbare krachtbron.
- Magazijnen gaan pas in de replica:
 - Wanneer je de safezone verlaat.

3. Replica, bb & pyro

3.1 Replica & schietgedrag

- Geen blind-fire:
 - Je mag enkel schieten als je over je vizier / langs je replica kan kijken.
 - Om een hoek schieten met enkel replica / loop buiten cover is verboden.
- Single shot only, tenzij:
 - Het gaat om een LMG / GPMG / MMG / HMG
 - én je schiet in gecontroleerde bursts.
 - Event gerelateerde uitzonderingen zijn mogelijk.
- Geen binary triggers of gelijkaardige systemen die meerdere schoten per trekkeractie geven.
 - Een shotgun mag maximaal 6 bb's per schot afvuren indien er gespeeld wordt met shotgun-shells. Indien er niet met dergelijke shells wordt gespeeld wordt dit standaard beperkt tot 3 bb's per schot.
 - Ramping triggers zijn niet toegestaan
- Trigger discipline:
 - Vuistregel: double of triple tap is normaal.
 - Geen "spray & pray".
 - Geen pre fire

3.2 Joule-limieten & bb

- De Joule-limieten, minimumafstanden en bb-gewichten worden bepaald volgens de AAB-richtlijnen en concreet gecommuniceerd per event (evenementpagina).
- Joule-check via chrono is verplicht; weigering = niet spelen.
 - Er wordt getest met bb's van Unicorn Events vzw (BLS 0,30g)
- Enkel bio-afbreekbare bb's zijn toegelaten.
- Maximaal toegelaten gewicht en merken kunnen per terrein of event beperkt worden; dit wordt vooraf gecommuniceerd.

3.3 Smokes & pyro

- Smokes:
 - Toegelaten voor zover het terrein en het event dit expliciet toestaan.
 - Unicorn Events beperkt dit tot pull-wired smokes.
 - Niet toegelaten kleuren: wit, zwart, grijs.
 - Andere kleuren kunnen per event beperkt worden.
- Pyro's / granaten:
 - Toegelaten, onder voorwaarden:
 - BB-granaten (gas- of spring loaded).
 - Blanks / primers tot maximaal 6mm (zoals bv. Tectonic Quake).
 - Niet toegelaten:
 - One-time-use pyros met CO₂-capsules.
 - Andere pyro's dan hierboven vermeld, tenzij uitdrukkelijk goedgekeurd.
- Keuring:
 - Alle smokes / pyro's moeten vóór aanvang van het spel aan de organisatie getoond worden.
 - Het is de verantwoordelijkheid van de speler om zijn materiaal ter keuring aan te bieden.
 - De organisatie kan elk voorwerp weigeren.
 - Geweigerde items worden in bewaring genomen tot na het evenement.
 - Gebruik van niet-goedgekeurd materiaal = onmiddellijke uitsluiting.

4. Spelregels & beweging

4.1 HIT, respawn & friendly fire

Bij onze Skirms

- Bij een hit:
 - Roep duidelijk: "HIT!"
 - Markeer jezelf (hand/replica omhoog, fluo hesje indien voorzien).
 - Ga rechtstreeks naar spawn, volgens het scenario.
- Dead men don't speak:
 - Geen informatie meer doorgeven eens je "hit" bent.
 - Geen coaching, geen call-outs, geen intel.
- Friendly fire:
 - Bij teamkill gaan beide spelers naar de spawn.

Bij onze Milsims / Tacsims

- Er wordt per evenement een specifieke Tacsop / CoC uitgewerkt

4.2 PANG-regel & headshots

- Unicorn Events hanteert géén PANG-regel.
- Gezond verstand is verplicht:
 - Schiet bij voorkeur op centermass.
 - Headshots zijn te vermijden, tenzij er realistisch geen andere optie is.
 - Wees dankbaar voor een PANG van dichtbij.
- Vanop korte afstand:
 - Schiet niet op het hoofd als je ook borst/rug kan raken.
 - Geen "execution style" schoten.

4.3 Dekking, obstakels & beweging

- Niets aanraken wat niet tot de missie behoort:
 - Geen deuren, meubilair, decor of objecten openen/sluiten/verplaatsen, tenzij het expliciet deel uitmaakt van het scenario.
- Wat open is blijft open; wat dicht is blijft dicht, behalve wanneer de missie dit uitdrukkelijk vereist.
- Niet schieten door gaten kleiner dan een gespreide hand op minder dan 2m afstand (afstand wordt berekend tussen het einde van de loop en het gat).
- Niet kruipen / klimmen:
 - Niet op, over of onder objecten kruipen die daar niet duidelijk voor bedoeld zijn,
 - behalve wanneer de missie dat expliciet vereist en het veilig kan.
- Verboden zones (lint, markeringen, gesloten delen van het terrein) zijn off-limits.

4.4 Pyro & Projectielen

- Pyro's dienen niet aangekondigd te worden voor ze gegooid worden.
- Blijf van andermans pyro's af, leg ze op een zichtbare plaats indien nodig.
- Alle pyro's en smokes worden altijd onderhands gegooid.
 - Slingshots zijn verboden.

4.5 Shields

- Schilden mogen, maar het gebruik ervan kan beperkt worden door de orga voor de game-flow in stand te houden
- Schilden zijn altijd in beweging, behoudens wanneer zij onder vuur liggen
- Schilden mogen geen deuren of ramen blokkeren
- Een shield wordt gehanteerd door een speler met one-hand replica (pistol caliber)

4.6 Flashlights

- Flashlights zijn toegelaten, zowel gemount als handheld
- Strobe-functie wordt steeds gecontroleerd (maximaal 5 seconden per keer)

5. Gedrag & attitude

5.1 Fair play & respect

- Unicorn Events beschouwt airsoft als een gentleman's sport:
 - Je neemt je hit, ook als je twijfelt.
 - Je discussieert niet op het veld; je spreekt de marshals of organisatie rustig aan in de safezone.
- Verboden gedrag:
 - Verbale of fysieke agressie.
 - Racistische, seksistische, homofobe of anderszins discriminerende uitspraken.
 - Symbolen, patches, vlaggen of kledij gelinkt aan extremistische of haatdragende ideologieën.
- Overtreding = onmiddellijke verwijdering en mogelijke permanente ban.

5.2 Alcohol, drugs & roken

- Alcohol & drugs:
 - Verboden voor en tijdens het event.
 - Zichtbare intoxicatie = niet spelen / terrein verlaten.
 - Drugsgebruik = onmiddellijke uitsluiting, mogelijk + politie.
- Roken en vaperen:
 - Enkel toegelaten in:
 - De safezone (bij outdoorvelden) of aangeduide plaats (bij indoorvelden)
 - of in een vooraf aangeduide plaats in het basecamp (tacsim/milsim),
 - nooit in het veld of in spawns.
 - Peuken in de asbak / vuilbak, niet op de grond.

5.3 Marshals & organisatie

- Marshals en leden van de organisatie zijn verantwoordelijk voor veiligheid en spelverloop.
- Hun instructies zijn onmiddellijk en zonder discussie op te volgen.
- Oneens met een beslissing?
 - Spreek de marshal of de hoofdorganisatie na het spel aan, rustig en volwassen.
 - Tijdens het spel wordt niet gediscussieerd.

6. Kledij & loadout

6.1 Indoor events

Verplicht:

- Stevige schoenen (liefst enkelhoge schoenen of boots).
- Full face mask of gekeurde bril + mesh lower / mondbescherming.
- Combat outfit (BDU, tactical kleding, stevige broek & bovenkledij).

Niet toegelaten:

- Typische speedsoft setup:
 - speedbelt alleen,
 - jersey, jogging/hoodie en dergelijke "casual sportkledij"

6.2 Outdoor events

Verplicht:

- Stevige schoenen / boots.
- Combat outfit (tactische broek, stevige bovenkledij).
- Gekeurde bril.
- mesh / bitje of full face mask sterk aangeraden. Het niet dragen is strikt op eigen risico.

Primary:

- Primary gun is normaal een rifle / SMG / shotgun.
- Primary mag geen pistol zijn, behalve:
 - wanneer dit om medische redenen nodig is,
 - en je vooraf individuele toestemming van de organisatie hebt gekregen.

6.3 Algemene kledijvoorschriften

- Draag kledij die armen en benen voldoende bedekt en geschikt is voor de omgeving (bos, urban, indoor).
- Geen kleding met shock value of extremistische symboliek.
- Voldoe je niet aan de kledij vereisten, dan kan je de toegang tot het evenement geweigerd worden zonder recht op terugbetaling.
- Aankomen en vertrekken in full camo is ten alle tijden verboden.
Indien je niet wenst om te kleden op het veld, zorg ervoor dat je over uw camo bovenstuk een neutrale kleur aan hebt door middel van een trui, jas of sweater.

7. Leeftijd, registratie & verzekering

- Minimumleeftijd en specifieke voorwaarden (bv. minderjarigen met ouderlijke toestemming) worden per evenement gecommuniceerd.
- Deelnemers moeten correct geregistreerd zijn met de juiste identiteitsgegevens.
- Indien je niet voldoet aan de veiligheidsvoorschriften (bril, gelaatsbescherming, safezone-regels, pyro-regels, ...):
 - kun je geen aanspraak maken op de verzekering,
 - en kan de organisatie beslissen je de verdere deelname te ontfeggen.

8. Materiaal, schade & diefstal

- Je blijft zelf verantwoordelijk voor je persoonlijk materiaal.
- Unicorn Events is niet aansprakelijk voor verlies, diefstal of beschadiging van persoonlijk materiaal, behalve bij aantoonbare fout van de organisatie.
- Opzettelijke beschadiging van terrein, gebouwen of materiaal van anderen:
 - onmiddellijke uitsluiting,
 - schadevergoeding,
 - en eventueel aangifte bij de politie.

9. Wetgeving & transport van replica's

- Buiten het terrein worden replica's:
 - niet zichtbaar gedragen,
 - vervoerd in tas/koffer (een kartonnen doos valt hier niet onder),
 - niet schietklaar (magazijn apart, geen bb's in de kamer).
- Volg altijd de Belgische wapenwetgeving en de AAB-richtlijnen en/of de wetgevingen van het land(en) die je doorkruist of event plaatsvindt.
- Onveilig of illegaal gedrag met replica's buiten het evenement (parking, openbare weg) kan leiden tot permanente uitsluiting van toekomstige evenementen.

10. Sancties

Mogelijke maatregelen bij overtredingen:

1. Mondelinge waarschuwing.
2. Time-out / tijdelijk uit het spel.
3. Verwijdering van het event zonder terugbetaling.
4. Tijdelijke of permanente ban voor toekomstige evenementen.
5. Bij zware feiten (geweld, diefstal, drugs, bewuste gevaarstelling):
 - onmiddellijke verwijdering,
 - melding aan AAB / NABV,
 - en indien nodig politie.

De organisatie bepaalt zelf welke maatregel passend is; dit huisreglement geeft geen recht op "eerst 3 waarschuwingen".

11. Aansprakelijkheid – Unicorn Events

11.1 Eigen risico bij deelname

Airsoft is een sport waarbij fysieke inspanning, terreinrisico's en het gebruik van replica's onvermijdelijk zijn.

Daarom geldt: deelname gebeurt steeds op eigen risico.

Unicorn Events vzw is niet aansprakelijk voor letsels, blessures of andere lichamelijke schade die een speler oploopt tijdens een evenement, tenzij deze schade rechtstreeks veroorzaakt is door een fout die gedekt wordt door onze verzekeringspolis burgerlijke aansprakelijkheid.

Elke speler is zelf verantwoordelijk om – indien gewenst – een persoonlijke verzekering af te sluiten voor lichamelijke ongevallen.

11.2 Schade aan persoonlijk materiaal

Unicorn Events vzw is niet aansprakelijk voor schade aan eigen materiaal, waaronder (maar niet beperkt tot):

- replica's,
- gear,
- kleding,
- accessoires,
- camera's,
- voertuigen.

Beschadiging of verlies van persoonlijk materiaal valt altijd onder de verantwoordelijkheid van de speler zelf, tenzij de schade rechtstreeks veroorzaakt is door een fout van Unicorn Events en gedekt wordt door onze verzekeringspolis.

11.3 Schade veroorzaakt door deelnemers

Spelers zijn zelf verantwoordelijk voor schade die zij veroorzaken aan anderen, aan materiaal van anderen of aan de organisatie, door:

- foutief gedrag,
- overtredingen van de veiligheidsregels,
- non-fairplay,
- onzorgvuldig gebruik van replica's of pyro,
- opzettelijke of roekeloze handelingen.

De organisatie kan bij schade of gevaarzettend gedrag:

- de speler verantwoordelijk stellen,
- de speler uitsluiten van het event,
- een schadevergoeding eisen,
- en indien nodig de politie verwittigen.

11.4 Schade door terrein staat of gebouwen

Unicorn Events vzw is niet aansprakelijk voor schade die ontstaat door:

- de staat van het terrein,
- gebouwen,
- structuren,
- obstakels,
- of andere elementen die door de eigenaar of uitbater van het terrein worden voorzien of beheerd.

Gebreksrisico's of structurele problemen vallen altijd onder de verantwoordelijkheid van de terreineigenaar, niet van Unicorn Events vzw.

11.5 Dekking door onze verzekeringspolis

De vereniging is verzekerd voor burgerlijke aansprakelijkheid voor schade die zij zelf veroorzaakt.

De aansprakelijkheid van Unicorn Events vzw is altijd beperkt tot wat onze verzekeringspolis dekt.

- De polis voorziet duidelijke limieten, voorwaarden en uitsluitingen.
- Deze polis kan op eenvoudig verzoek worden ingekeken bij de organisatie.
- Schade die buiten de dekking van de polis valt, komt niet in aanmerking voor vergoeding door Unicorn Events.

11.6 Niet naleven van veiligheidsvoorschriften

Wie de veiligheidsregels, spelregels of instructies van marshals niet naleeft, verliest:

- het recht op deelname,
- én kan geen aanspraak maken op enige verzekering.

Bij ernstige overtredingen kan de speler permanent geweerd worden van toekomstige evenementen.

12. Slotbepaling

De organisatie kan dit huisreglement op elk moment aanpassen. De versie die voor het event op de website / in de briefing wordt meegedeeld, is de versie die geldt.

